GUIDEO™



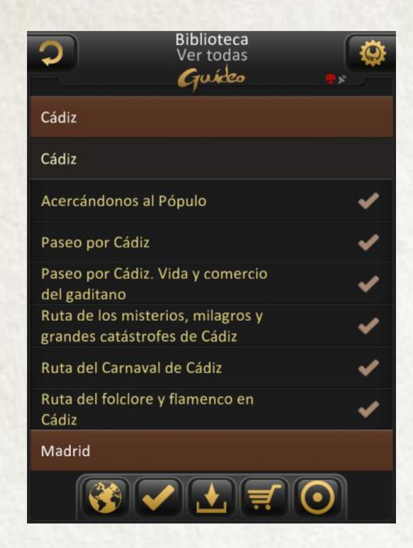
1. EMPEZANDO

Acceda a la Apple Store (http://appstore.com/guideo) y descargue la app Guideo™ para su teléfono móvil o Tablet.



Una vez instalada, inicie la aplicación haciendo clic en el icono correspondiente a la aplicación. Tras pulsar el icono, se cargará la aplicación. Espere unos instantes mientras se carga la aplicación y se visualiza la pantalla de inicio.

2. DESCARGANDO LA PRIMERA RUTA



Al iniciar la aplicación, accederá a la pantalla de rutas. Asegúrese de tener el dispositivo conectado a internet para poder ver las rutas y descargarlas. Un icono verde ( ) en la esquina superior derecha de la pantalla indicará que la conexión a internet es correcta. Un icono rojo ( ) indicará que la conexión no está disponible. En caso de no estar disponible, por favor, configure correctamente una conexión wi-fi o contacte con su proveedor de telefónia para configurar la conexión móvil.

Una vez Guideo™ contacte con el servidor de rutas, aparecerá un listado con las rutas disponibles en el idioma de su teléfono.

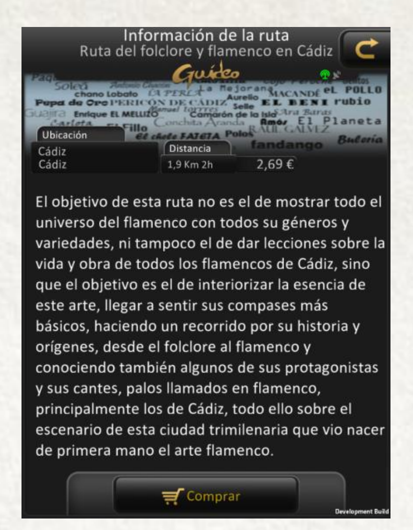
Pulse sobre el nombre de la provincia y la localidad para desplegar las rutas disponibles en la ubicación que desee.

Los botones de la parte inferior le permiten filtrar las rutas de acuerdo a varios criterios:

Icono	Filtro aplicado
	Ver todas las rutas
	Ver rutas compradas y descargas
	Ver rutas compradas, pero no descargadas
	Ver rutas no compradas
	Ver novedades y ofertas

Haga clic sobre la ruta deseada para acceder a la pantalla de detalle de la ruta.

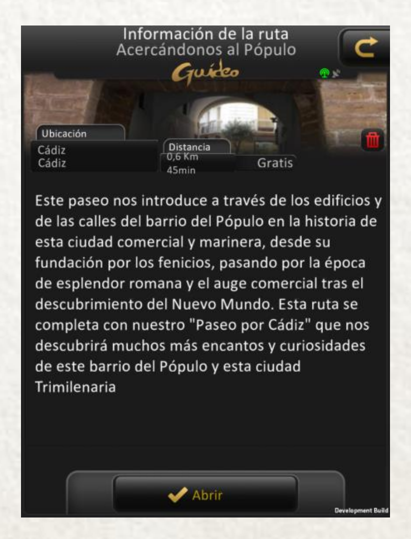
Si la ruta es gratuíta podrá proceder a su descarga mediante el botón “Descargar”. En caso de no ser gratuíta, compruebe el precio de la misma en la parte superior y una vez de acuerdo, pulse el botón “Comprar” y siga las instrucciones en pantalla.



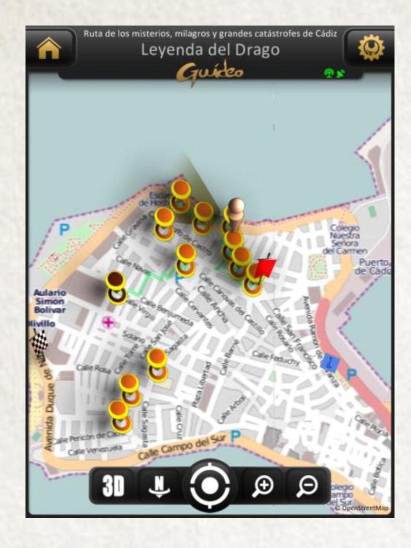
Una vez completada la compra, proceda a abrir la ruta de nuevo. El botón “Comprar” se habrá reemplazado por otro que indique “Descargar”. De inmediato comenzará el proceso de descarga.



Cuando se haya descargado la ruta, aparecerá una marca verde a la derecha de la misma (✔) indicando que ya puede ser abierta. Pulse de nuevo sobre la ruta y en la pantalla siguiente pulse el botón “Abrir”.



3. VISTA DE MAPA



Al abrirse la ruta, accederá a la vista de mapa 2D de Guideo™. Desde esta pantalla podrá visualizar su ubicación y la posición de los diferentes puntos de interés que componen la ruta.

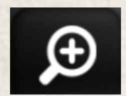
Además se visualiza la posición del usuario y la orientación del dispositivo, es decir, dónde está mirando el usuario.

En la vista de mapa pueden verse hasta cuatro tipos diferentes de puntos de interés fácilmente identificables por su icono asociado:

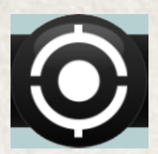


	Inicio de ruta
	Fin de ruta
	Punto de interés de la ruta
	Punto de interés adicional

El control del mapa se lleva a cabo a través de los controles situados en la parte inferior de la pantalla.

Los botones de zoom permiten acercar y alejar la vista de mapa según las necesidades del momento.



El botón de geoposicionamiento centra el mapa en la posición actual del usuario.

3.1. VISTA 2D / VISTA 3D



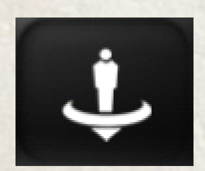
Los botones "3D" y "2D" permiten alternar entre la vista 3D y la vista 2D. En la vista 3D, el usuario ve el mapa y los puntos de interés, asi como las rutas a seguir desde la posición actual hasta el punto de interés selecionado. Es la vista por defecto al abrir una ruta.

En la vista subjetiva o vista 2D, el usuario ve el mundo real con los puntos de interés flotando a su alrededor e indicandle la dirección a seguir hasta llegar a dicho punto de interés, asi como la distancia a la que se encuentran.



3.2. MODO NORTE / MODO SUBJETIVO

Cuando el modo norte está seleccionado, el mapa permanece estático y se muestra la dirección en la que está mirando el usuario con un cono azul.



Para pasar al modo subjetivo basta con pulsar el botón que muestra a una persona sobre la plataforma. En este modo, el mapa rota de igual manera que lo hace el usuario. Es útil para saber en qué dirección se orienta el mapa o en qué dirección va

una calle.

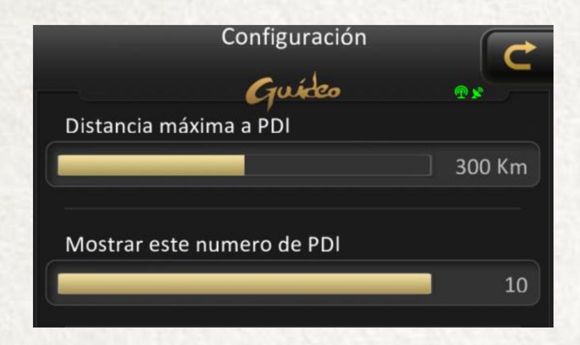


Se puede regresar al modo norte haciendo clic en el botón asociado.

3.3. LA PANTALLA DE OPCIONES



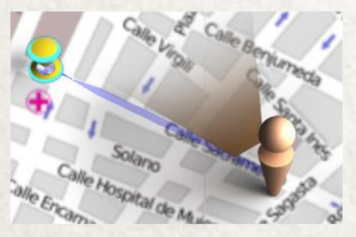
Por defecto se muestran como máximo los 10 primeros puntos de interés de entre los situados a menos de 300 metros de la ubicación actual. Estos valores se pueden modificar accediendo a la pantalla de opciones mediante el botón "Configuración".



3.4. SELECCIONANDO UN PUNTO DE INTERÉS

Para seleccionar un punto de interés tanto desde la pantalla de vista 2D como desde la pantalla de vista 3D, haga clic en su icono asociado.

Al seleccionar un punto de interés en el mapa, se producen dos efectos:



En la pantalla de vista 2D se muestra la ruta a pie desde la ubicación actual hasta dicho punto.



En la pantalla de vista 3D se muestra el contenido multimedia de dicho punto de interés.

Al pulsar por segunda vez en un punto de interés seleccionado se accede al contenido asociado a dicho punto.

4. VISITANDO UN PUNTO DE INTERÉS

4.1. ELEMENTOS BÁSICOS



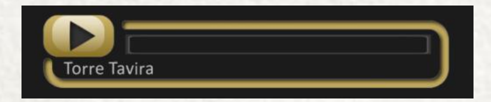
Al acceder a un punto de interés se nos muestra toda la información disponible. Los elementos básicos que se pueden ver en un punto de interés son:

TEXTO

El elemento básico, explica todos los aspectos de interés relativos al punto actual, así como anécdotas o contenidos adicionales.

AUDIO

En la mayoría de los puntos de interés se incluye un audio que narra el contenido incluido en forma de texto. Esto facilita el uso de la aplicación mientras se disfruta de la ruta. Además de este audio “estándar”, en algunos puntos de interés puede aparecer además algún tipo de documento sonoro (canciones, melodías, etc.)



El control de audio tiene un forma muy característica. Para iniciar la reproducción basta con pulsar el botón de “play”. La barra de progreso también puede arrastrarse para avanzar rápidamente a una posición distinta a la actual.

VIDEO

En muchos de los puntos de interés se incluye también contenido multimedia en forma de vídeos. Para reproducir un video basta con pulsar sobre el icono de “play”.



IMÁGENES

La información de los puntos de interés se completa con una galería de imágenes. Pulsa sobre cualquier imagen para ampliarla.



Portada de la Vanguardia Española

4.2. FILTROS

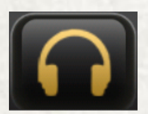
Para facilitar el acceso a la información, Guideo implementa cuatro filtros básicos de contenido:

VISTA NORMAL



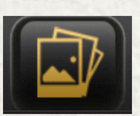
Este filtro muestra toda la información disponible del punto de interés, estructurada tal y como fue concebida.

AUDIO



Este filtro muestra solamente los contenidos de audio disponibles en ese punto de interés.

IMÁGENES



Este filtro muestra solamente las imágenes disponibles en ese punto de interés.

VIDEOS



Este filtro muestra solamente los videos disponibles en ese punto de interés.

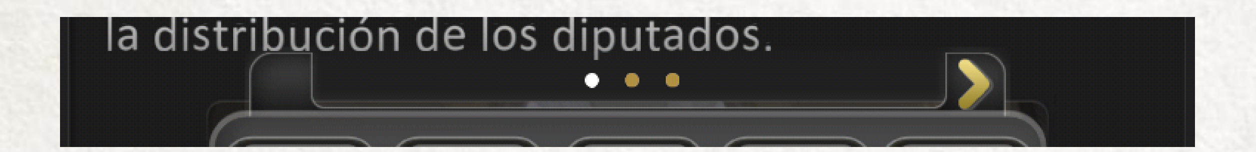
REALIDAD AUMENTADA



Pulsando este botón se accede al contenido de realidad aumentada (si está disponible). Para poder activarlo es necesario encontrarse a menos de 100 metros del punto de interés. Por su importancia dedicaremos el siguiente apartado de forma exclusiva a la realidad aumentada.

4.3. EL PAGINADOR

Algunos puntos de interés tienen más de una página de información. Para navegar entre las distintas páginas, se ha habilitado un paginador. EL número de círculos indica el número de páginas disponibles. Los botones de izquierda y derecha se activarán cuando la función de avanzar y retroceder página estén disponibles.



5. EXPERIMENTANDO LA REALIDAD AUMENTADA



Cuando un punto de interés tenga disponible un contenido de realidad aumentada, el botón “3D” de la parte inferior se encontrará activado.

Para poder comenzar la experiencia es necesario encontrarse a menos de 100 metros del punto de interés. De lo contrario se mostrará un mensaje informando de la eventualidad y solicitando al usuario que se acerque al punto indicado.

Una vez nos encontremos a menos de la distancia máxima, basta con pulsar el botón 3D para iniciar la experiencia de realidad auementada.

5.1. ENFOCANDO LA ESCENA

Al iniciar la experiencia de realidad aumentada se mostrará la imagen que está captando la cámara del dispositivo. Adicionalmente se mostrará en la parte superior una imagen para indicarnos la posición donde hemos de ubicarnos.



Intenta que la imagen que se vea con la cámara coincida lo mejor posible con la que se está mostrando en la ventana de la parte superior.



Cuando la aplicación detecte que nuestro móvil está enfocando correctamente a la escena, la imagen desaparecerá y comenzará la reproducción del contenido en realidad aumentada.



En el caso de que el contenido sea 3D, una vez que comience la reproducción puedes moverte libremente en un ángulo de unos 20-30 grados desde la posición de inicio, siempre enfocando a la escena. Intenta no hacer movimientos bruscos para que el sistema pueda calcular tu posición y mostrar la escena en la forma adecuada.



